plannificateur google

clickup

trello

Méthodologie Kanban

Méthodologie extreme programming (xp)

Méthodologie Scrub (9 personnes maximum)

Méthodologie Design Thinking

katalan outil de script automatisé

Méthodologie learn

Méthodologie SAFe( Scaled agile Fromework)

(Plusieurs équipes en une)

Exercice corrigé sur les méthodologies

* Rôles spécifiques (Scrum Master, Product Writer) c’est dans Scrum
* Phases séquentielles Bien définies c’est dans la Méthodologie traditionnelles (waterfaill, Cycle en V)
* Difficulté d’adaptation aux changements c’est dans la Méthodologie traditionnelles (waterfaill, Cycle en V)
* Test Driven Developpement c’est dans Méthodologie extreme programming (xp)
* Intégration continue c’est dans Méthodologie extreme programming (xp)
* Daily meetings quotidiens c’est dans Scrum
* Rituels définies (planning, review, rétrospectives) c’est dans Scrum
* Objectif de conformité au plan initial c’est dans la Méthodologie traditionnelles (waterfaill, Cycle en V)
* Validation finale du produit c’est dans la Méthodologie traditionnelles (waterfaill, Cycle en V)
* Product Backlog et sprint backlog c’est dans Scrum
* Pas d’itération fixe c’est dans Kanban
* Optimisation continue de flux c’est dans Kanban
* Refactoring régulier du code c’est dans Méthodologie extreme programming (xp)
* Implication constante du client c’est dans Méthodologie extreme programming (xp)
* Déploiement continu possible c’est dans Méthodologie extreme programming (xp)

Adaptation des méthodologies

1. Un projet à exigences stables (c’est un projet qui n’est pas extensible) c’est dans la Méthodologie traditionnelles (waterfaill, Cycle en V)
2. Un environnement à changements fréquents c’est dans Scrum
3. Une équipe de maintenance c’est dans Kanban
4. Un projet nécessitant une qualité de code exceptionnelle c’est dans Méthodologie extreme programming (xp)